



Sloodle

Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



6. Crear Controlador.

Vamos a crear un controlador en Moodle.

- Pulsamos sobre el botón **Turn editing on**:

A rectangular button with a light blue border and the text "Turn editing on" in a standard sans-serif font.

- En el menu “Blocks” seleccionamos **Sloodle Menu**:



- Nos sale el siguiente Módulo, en el cual miramos nuestra versión de nuestro módulo Sloodle instalada en Moodle:

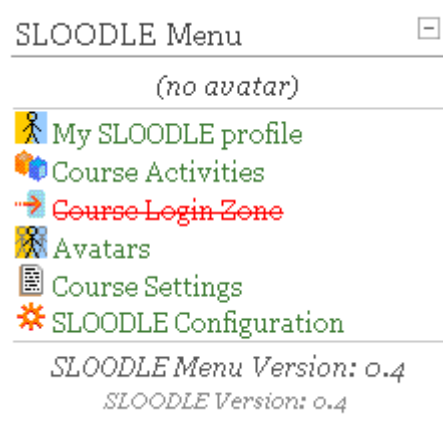


Figura 1. Menú Sloodle.

Vemos que la versión instalada es la versión 0'4.

- Entramos en Moodle, y seleccionamos “Módulos / Actividades / Sloodle Moodle”:



- Nos sale la siguiente pantalla:

 A screenshot of the 'Sloodle Settings' configuration page. The page has a title 'Sloodle Settings' at the top. It contains four settings:

- sloodle_allow_autoreg**: A dropdown menu set to 'Sí' (Yes). Below it, the text 'Allow auto-registration for this site' is followed by a help icon.
- sloodle_allow_autoenrol**: A dropdown menu set to 'Sí' (Yes). Below it, the text 'Allow auto-enrolment for this site' is followed by a help icon.
- Active object lifetime (days)**: A text input field containing '70'. Below it, the text 'The number of days before which an active object will expire if not used.' is followed by a help icon.
- User object lifetime (days)**: A text input field containing '80'. Below it, the text 'The number of days before which a user-centric object (such as the Toolbar) will expire if not used.' is followed by a help icon.

Figura 2. Configuración Sloodle.

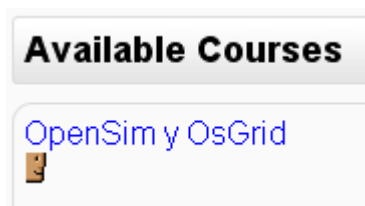
Nos sale la siguiente información:

- **Sloodle_allow_autoreg:** Si permitimos auto-registro.
- **Sloodle_allow_autoenrol:** Si permitimos que se nos auto-unan a cada uno de los cursos.
- **Active object lifetime:** La cantidad de días de un objeto que hayamos creado, rezeado en Second Life, puede mantenerse

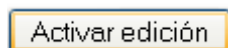
activo si no se usa.

- **User object lifetime:** La cantidad de días de objeto de un usuario puede mantenerse activo si no lo usa.

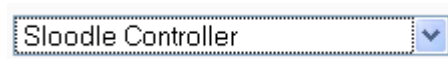
- Pulsamos sobre el curso **Curso de OpenSim y OsGrid**:



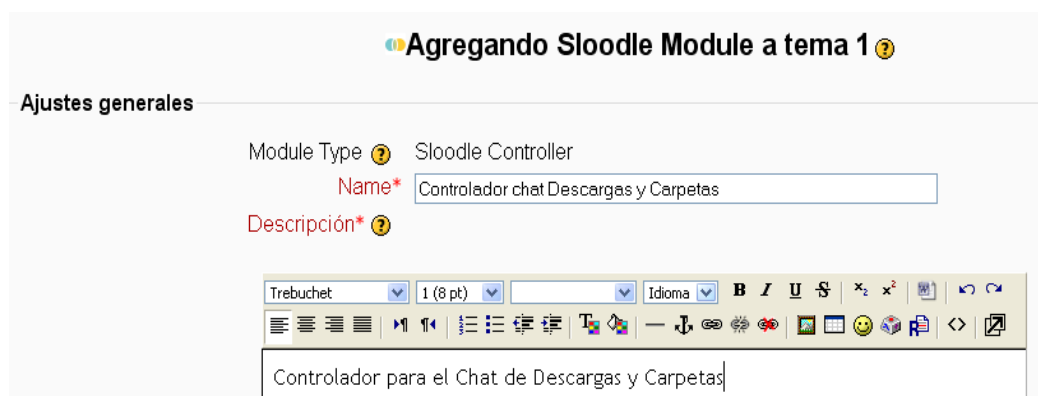
- Pulsamos sobre **Activar Edición**:



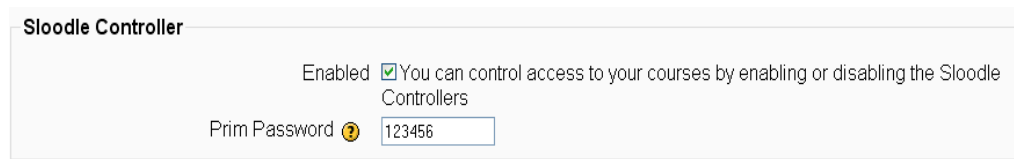
- Pulsamos sobre en la actividad del Tema 1 en **Sloodle controller**:



- Le damos un nombre “Controlador Descargas y Carpetas”:



- Ponemos una contraseña fácil, para quitarnos posibles problemas:



Sloodle Controller

Enabled ☒ You can control access to your courses by enabling or disabling the Sloodle Controllers

Prim Password

- Nos crea en el tema 1 el siguiente controlador:

 Sloodle Controller: Controlador chat Descargas y Carpetas → 🔊 🔍 ⌂ 👤

- Hacemos clic en el “Controlador Chat Descargas y Carpetas”.

Status: **Enabled**

Figura 3. Estado del controlador de Chat Descargas y carpetas.

Aparece el controlador como habilitado.